

Handleiding voor tellers

In onze hal wordt gebruik gemaakt van het Digitaal Wedstrijd Formulier (DWF). Het DWF is een alternatief voor het papieren wedstrijdformulier en is een online dienst.

Het invullen van het DWF gaat in 3 fases:

1. Het samenstellen van het team voor 'n wedstrijd (taak coach)
2. Het controleren van de spelerspassen (taak scheidsrechter)
3. Het tellen tijdens de wedstrijd (taak teller)

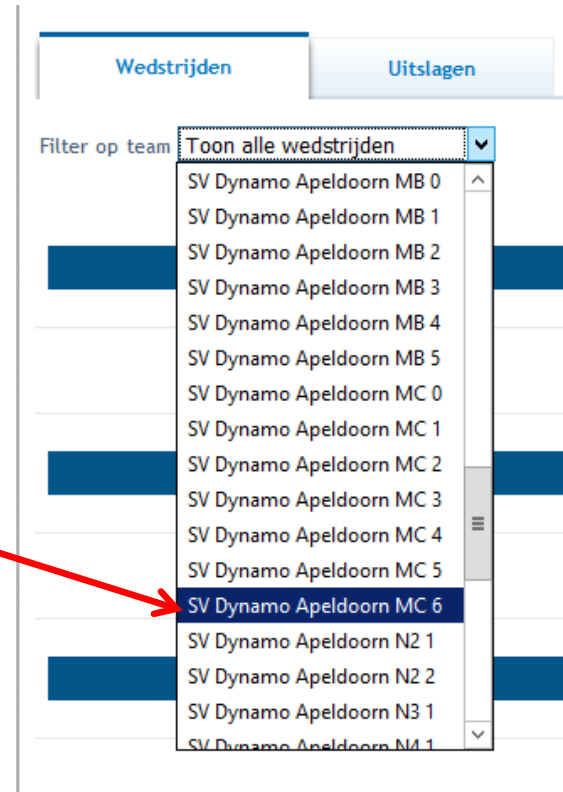
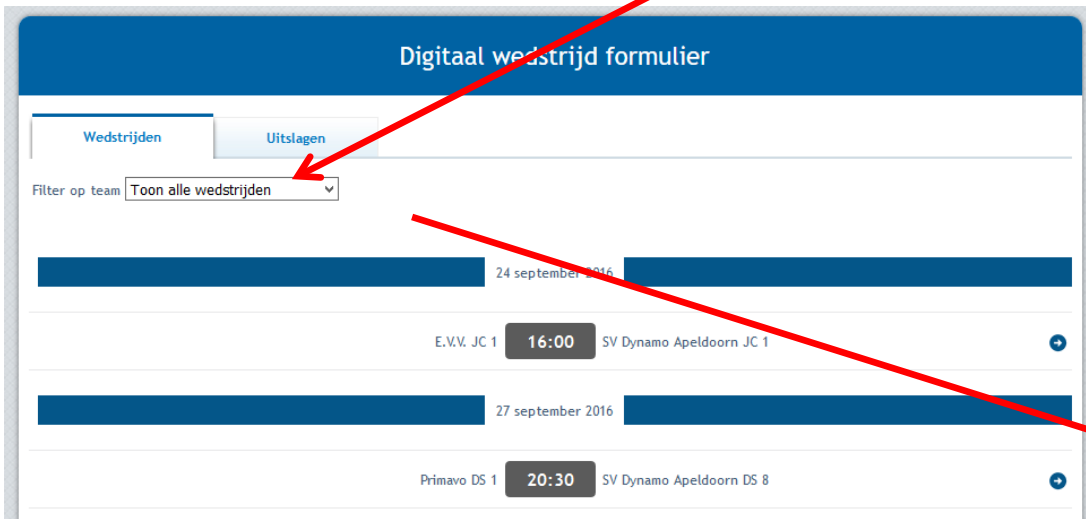
In deze uitleg gaan wij er vanuit dat de Ipad op de tellertafel al klaar voor gebruik is.

Is dat niet het geval en wil je zelf inloggen, dan kan dat. Zie evt voor de uitleg de instructie voor coaches www.svdynamo.nl/uitlegdwfcoach.pdf

Kies je wedstrijd

Als je je wedstrijd al in het scherm ziet staan kun je op die wedstrijd klikken.

Als niet alle wedstrijden op één pagina kunnen, verschijnt onderaan 'Toon alle wedstrijden'. Klik daar liever niet op (loopt vaak vast). Kies dan je team uit dit lijstje



Live bijhouden blijft grijs

Op het scherm staan 3 groepen (ingeklapt): Spelers, Begeleiding en Officials.

Je kunt de wedstrijd pas starten als 'Live bijhouden' van kleur verandert.
Dat gebeurt als alle 3 de groepen goed zijn ingevuld.

The screenshot displays a match management interface. At the top, the match is identified as (T)opduikers HS 3 vs Netsmashers HS 4, scheduled for 14:00. Below this, a row of metadata includes: WEDSTRIJDCODE: 2797ba31400, POULE: DEMO, LOCATIE: (empty), VELD: 1, and DATUM: Woensdag 28 September 2016 14:00. The main content area features three collapsed sections: 'Spelers', 'Begeleiding', and 'Officials van deze wedstrijd', each with a plus sign to expand. At the bottom, a navigation bar contains four buttons: 'Live bijhouden' (highlighted with a green circle), 'Resultaat invoeren', 'Niet gespeeld', and 'Afdrukken'. A red arrow points from the highlighted 'Live bijhouden' button to a larger, more prominent 'Live bijhouden' button located above the main content area.

Spelers

De coaches zorgen dat de spelers op het formulier staan en de scheidsrechter controleert rugnummers en vinkt 'Id akkoord' aan.

Live bijhouden

'Live bijhouden' blijft grijs als

- bij minder dan 5 spelers 'Id akkoord' is gegeven
- een team geen aanvoerder heeft

Spelers				
Rugnr.	Naam	Relatiecode	Geb.datum	ID akkoord
2	Basisspeler, Test	AABBT06		✓
3	Otten, Kees	CHL155Z		✓
5	Basisspeler, Test	AABBT03		✓
7	Basisspeler, Test	AABBT01		✓
12	Basisspeler, Test	AABBT02		✓
12	Basisspeler, Test	AABBT05		✓
12	Pos, Jan	CHR8K6L		✓
13	Pol, Henk-Willem	CCV7K5M		✓
414	Basisspeler, Test	AABBT04		✓

Spelers beheren

Standaardteam opnieuw ophalen

Rugnr.	Naam	Relatiecode	Geb.datum	ID akkoord
1	Basisspeler, Test	AACCT01		✓
2	Basisspeler, Test	AACCT02		✓
3	Basisspeler, Test	AACCT03		✓
4	Basisspeler, Test	AACCT04		✓
5	Basisspeler, Test	AACCT05		✓
6	Basisspeler, Test	AACCT06		✓
7	Basisspeler, Test	AACCT07		✓
8	Basisspeler, Test	AACCT08		✓
9	Basisspeler, Test	AACCT09		✓

Spelers beheren

Standaardteam opnieuw ophalen

Begeleiding

De coaches zorgen dat de begeleiding op het formulier staat en de scheidsrechter vinkt 'Id akkoord' aan.

Live bijhouden

'Live bijhouden' blijft grijs als

- er een naam staat , maar geen 'Id akkoord'

Nb. t/m 3^e klasse senioren hoeft er geen coach etc. te staan

Begeleiding					
Functie	Naam	ID akkoord	Functie	Naam	ID akkoord
Coach	Haan, Gertjan de (CHX2P3B)	<input type="checkbox"/>	Coach	Nog te bepalen	<input type="checkbox"/>
Assistent-coach	Nog te bepalen	<input type="checkbox"/>	Assistent-coach	Nog te bepalen	<input type="checkbox"/>
2e assistent-coach	Nog te bepalen	<input type="checkbox"/>	2e assistent-coach	Nog te bepalen	<input type="checkbox"/>
Arts	Nog te bepalen	<input type="checkbox"/>	Arts	Nog te bepalen	<input type="checkbox"/>
Verzorger	Nog te bepalen	<input type="checkbox"/>	Verzorger	Nog te bepalen	<input type="checkbox"/>

Officials van deze wedstrijd

De scheidsrechter zorgt dat zijn/haar naam er staat

Live bijhouden

'Live bijhouden' blijft grijs als

- het hokje 'Niet alle officials voor' niet is aangevinkt

Officials van deze wedstrijd

1e Scheidsrechter Official 1, Test (NEVO301)

2e Scheidsrechter Nog niet bepaald

Teller Nog niet bepaald

Niet alle officials voor deze wedstrijd zijn aanwezig.

Altijd aanvinken!

Laatste waarschuwing!



Live bijhouden

Als je klikt op Live bijhouden verschijnt een waarschuwing!



dwf-demo.volleybal.nl meldt het volgende:

Weet je zeker dat je de wedstrijd wilt starten?
De teamsamenstelling kan niet meer gewijzigd worden:

- Zijn de rugnummers gecontroleerd?
- Is het aantal spelers gecontroleerd?
- Zijn de begeleiders ingevuld?

Voorkom dat deze pagina extra dialoogvensters weergeeft.

OK Annuleren

Opslagvolgorde noteren

In de rondjes met RA, RV, etc. moeten rugnummers komen te staan. De spelers gaan bij het begin van een set met de rug naar de teller ongeveer zo staan als de rondjes op dit scherm (RA, etc.). Je taak is om de rugnummers van de spelers in het goede rondje te krijgen. Begin met het team dat links van je staat en kijk welke nummer op positie RA (rechtsachter) in het veld staat. Als dat nr. 2 is, klik je op **2**. Daarna volg je het rode pijltje en kijk je wie op RV (rechtsvoor) staat en druk op dat rugnummer. Ga zo door tot je er 6 gedaan hebt. Daarna hetzelfde voor het teams rechts. Begin bij RA en volg weer de pijltjes.

(T)opduikers HS 3 Netsmashers HS 4

Set 1 beginopstelling

LA ← LV
↓ ↓
MA MV
RA → RV

RV ← RA
↓ ↓
MV MA
LV → LA

12 2 3 3 5 7 12
12 13 414

1 2 3 4 5 6 7
8 9

Beginservice

Spelers

Einde wedstrijd

Staan de teams andersom op het veld, klik dan op 'Kantwissel'

Geef aan wie de beginservice heeft

Alles goed? Dan verkleurt 'Start set' en klik er op.

Tellen

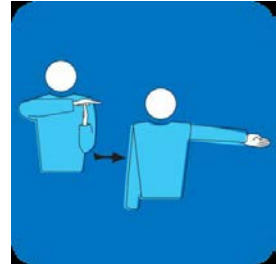
Geef pas een punt als de scheidsrechter dit aangeeft, dit doet hij/zij door met gestrekte arm naar de kant van het team te wijzen dat het punt krijgt. Geeft hij/zij geen punt dan worden 2 duimen omhoog gestoken.



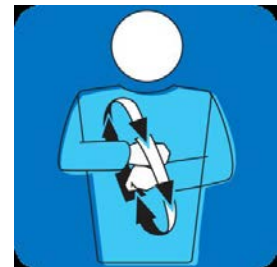
Punt



Geen punt
(dubbelfout)



Time-out



Wisselen

Klik op het nummer dat er uit gaat.
Klik daarna op het nummer dat er in komt

(T)opduikers HS 3 + 0 - 0 + Netsmashers HS 4 ●

Set 1

0 0

Serveert ●

Time-out Time-out Time-out Time-out

Straf toekennen Opstellingsfout Spelophouden (0) Spelophouden (0) Opstellingsfout Straf toekennen

Opstelling

3	3	4	3
414	5	5	9
12	7	6	7
12 2 12 13	0 / 6	1 2 8	0 / 6

Foutje gemaakt? Geen probleem!

Klik op Setverloop. Je kunt hier een punt, time-out en wissel terugdraaien door op het rode kruisje aan het eind te klikken. Je kunt daarna ook het volgende punt terugdraaien, etc.

The screenshot displays a volleyball scorekeeping application interface. At the top, the title 'Opstelling' (Formation) is visible. Below it, two teams' formations are shown on a court diagram. The left team has a libero (orange circle) with number 414 and other players with numbers 12, 7, 3, 3, and 5. The right team has players with numbers 4, 3, 5, 9, 6, and 7. Below the court diagram, there are buttons for player numbers and a '0 / 6' indicator for each team. At the bottom, there is a 'Setverloop' button circled in red. Below this button, there are two rows of score information: 'Punt gemaakt 1+' with a score of 4-0 and 3-0, and a red 'X' button circled in red.

Hij doet het niet!!!

Je scherm blijft grijs, een punt wordt niet toegekend. Geen paniek!

Verversen van het scherm is meestal voldoende!

Er gaan nooit gegevens verloren!



Kijk of het bij de andere tellers wel goed gaat.
Als niemand kan tellen, waarschuw dan de zaalwacht.

De techniek is helpend, niet leidend!
Leg het spel niet stil als de techniek het even laat afweten.
Ga evt over op pen en papier.